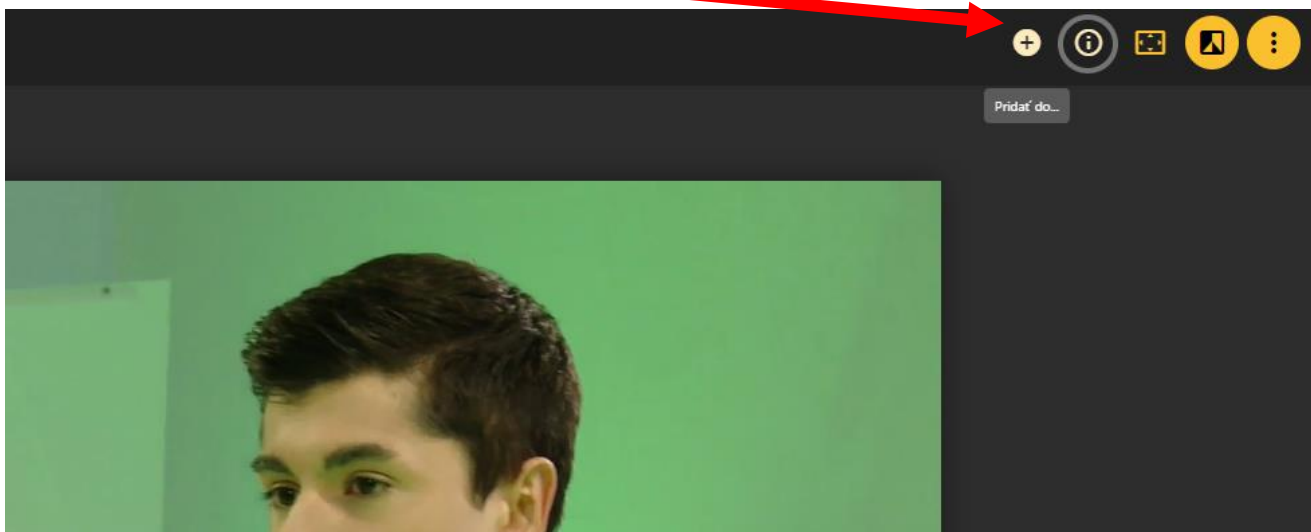


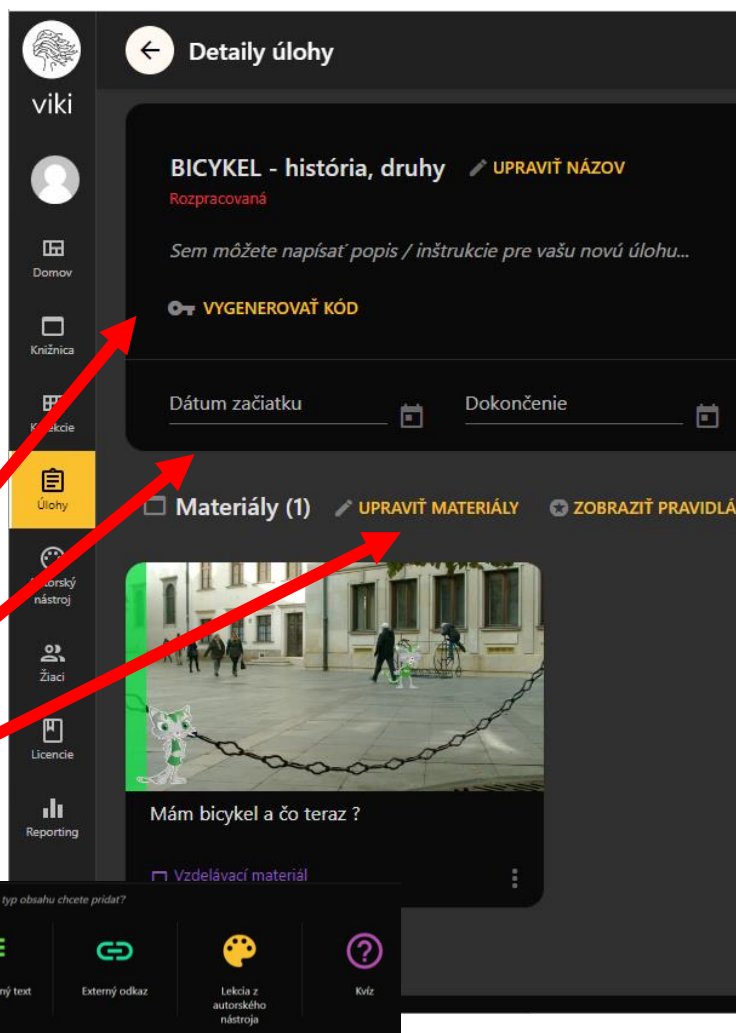
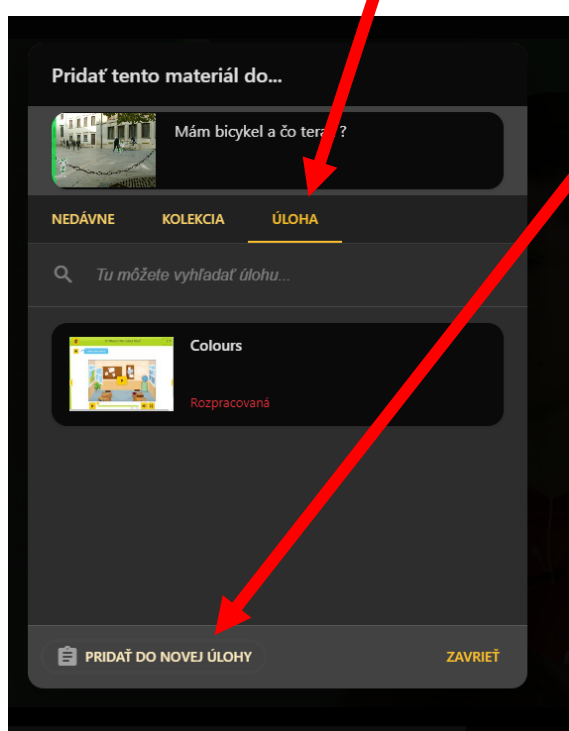
VIKI – priradenie úlohy žiakom cez kód

1. možnosť

Keď si nájdem úlohu môžem ju ihneď cez + priradiť do úloh – aj do novej úlohy.



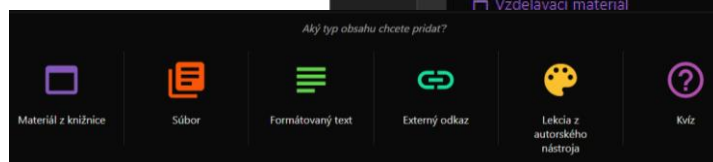
Prestavím sa na záložku ÚLOHA a tam Pridať do novej úlohy.



Po vložení názvu a potvrdení názvu už nastavujete parametre úlohy.

- vygenerovať kód (ten musíte sprostredkovať žiakom)
- nastaviť dátum začiatku, dokončenie
- ak chcete do materiálov niečo pridať (odkaz, dokument, kvíz...), dáte upraviť materiály

tam – Pridať materiál



A už len ZADAŤ.

Detaily úlohy

NÁHĽAD ZADAŤ

BICYKEL - história, druhy UPRAVIŤ NÁZOV

Rozpracovaná

Sem môžete napísať popis / inštrukcie pre vašu novú úlohu...

Kód úlohy: 4Y8JE3

Dátum začiatku: 16. 4. 2023

Dokončenie: 30. 6. 2023

Materiály (2) UPRAVIŤ MATERIÁLY ZOBRAZIŤ PRAVIDLÁ HODNOTENIA

Mám bicykel a čo teraz ?

Vzdělávací materiál

Externý odkaz

Príjemcovia

Príjemcovia Vás nezaujímajú (naši žiaci RIAM konto zatiaľ nemajú).

2. možnosť

Vľavo v navigácii Úlohy a tam Vytvoriť novú úlohu

Úlohy

ROZPRACOVANÉ AKTÍVNE (5) DOKONČENÉ (2) MOJE ŠABLÓNY VEREJNÉ ŠABLÓNY STUPNICA ZNÁMKOVANIA

VYTVORIŤ NOVÚ ÚLOHU

A ďalší postup už bude rovnaký ako v 1. možnosti. Začínate zadaním názvu.

Potvrdíte to stlačením Vytvoriť úlohu.

Detaily úlohy NÁHLED ZADAŤ

Jednotky dĺžky UPRAVIŤ NÁZOV

Rozpracovaná

Sem môžete napísať popis / inštrukcie pre vašu novú úlohu...

Kód úlohy: IATUR8

Dátum začiatku: 16. 4. 2023 Dokončenie: 30. 6. 2023

Materiály (2) UPRAVIŤ MATERIÁLY ZOBRAZIŤ PRAVIDLÁ HODNOTENIA

4.08.c Kilometre a metre

dĺžka ceruzky	15
šírka izby	4
hrúbka sklenenej tabule	3
dĺžka pravítka	30
dĺžka larvy	20

Vzdelávací materiál

4.09.b Použitie

šírka izby	300
hrúbka skla	3
dĺžka vlaku	200
dĺžka červíka	170
výška hory	4000
výška stoličky	45

Vzdelávací materiál

- tu dáte vygenerovať kód žiakom
- nastavíte dátum začiatku, dokončenie
- pridávate materiály cez Upraviť materiály

VIKI

4.08.c Kilometre a metre

dĺžka ceruzky	15
šírka izby	4
hrúbka sklenenej tabule	3
dĺžka pravítka	30
dĺžka larvy	20

Vzdelávací materiál

4.09.b Použitie

šírka izby	300
hrúbka skla	3
dĺžka vlaku	200
dĺžka červíka	170
výška hory	4000
výška stoličky	45

Vzdelávací materiál

+

Pridať materiál

potom Pridať materiál a tam hneď prvá možnosť je Materiál z knižnice (myslí sa tým knižnica VIKI)

Pridať

Aký typ obsahu chcete pridať?

□
Materiál z knižnice

📄
Súbor

≡
Formátovaný text

🔗
Externý odkaz

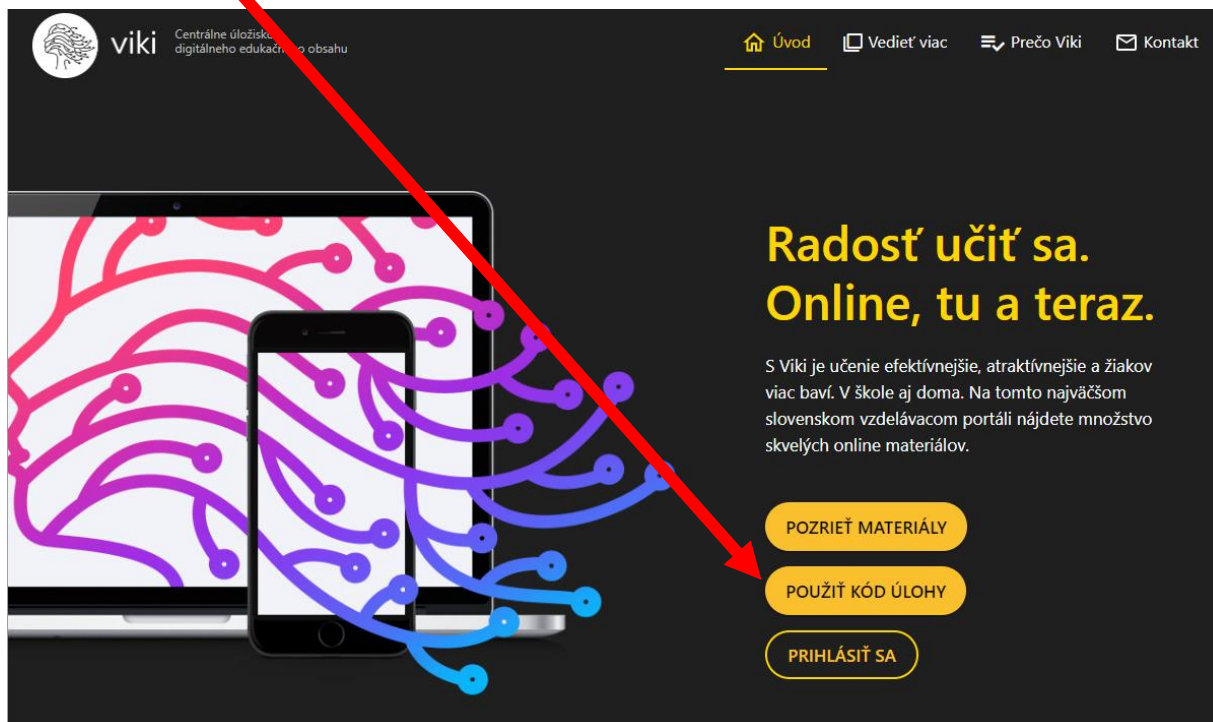
🎨
Lekcia z autorského nástroja

?
Kvíz

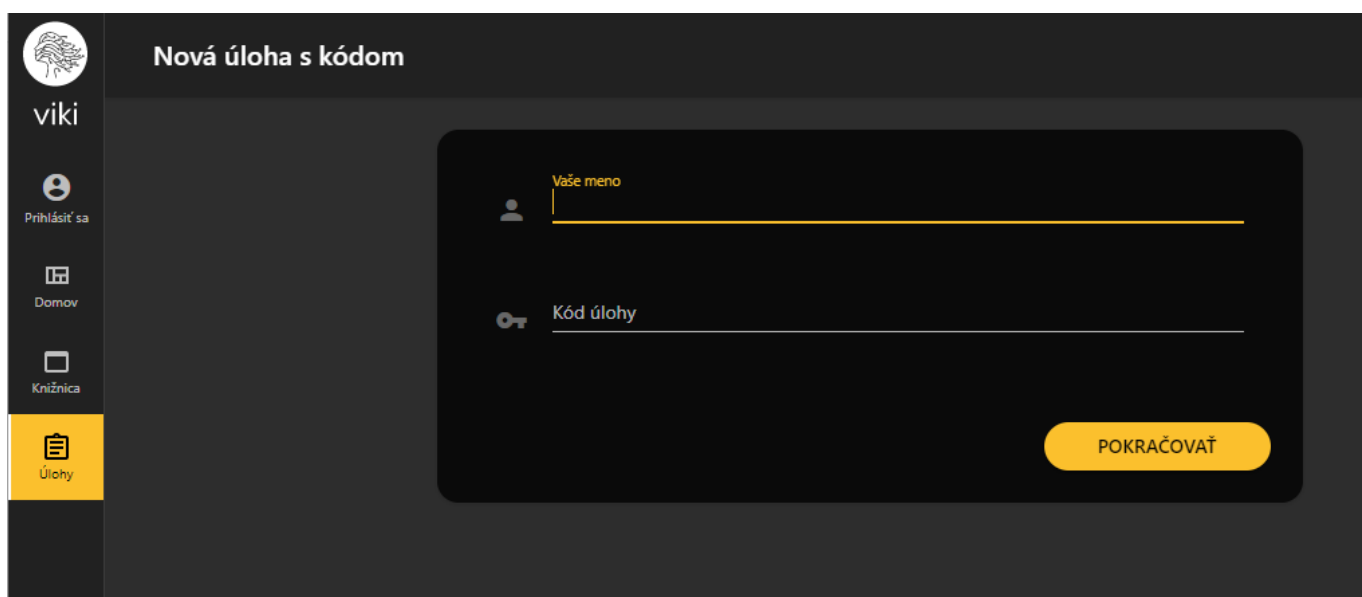
🔍 Alebo vyhľadajte videá na YouTube a Vimeo...

Na záver nezabudnite zadať a žiakom sprostredkovať vygenerovaný kód.

Žiak ide cez [Použiť kód úlohy](#) a tam napíše svoje meno a zadaný kód.



The screenshot shows the Viki homepage. At the top left is the Viki logo and the text "Centrálné úložisko digitálneho edukatívneho obsahu". At the top right are navigation links: "Úvod", "Vedieť viac", "Prečo Viki", and "Kontakt". The main content area features a large graphic of a smartphone and a tablet with colorful, abstract lines representing a network or brain connections. To the right of the graphic is the headline "Radosť učiť sa. Online, tu a teraz." followed by a paragraph: "S Viki je učenie efektívnejšie, atraktívnejšie a žiakovi viac baví. V škole aj doma. Na tomto najväčšom slovenskom vzdelávacom portáli nájdete množstvo skvelých online materiálov." Below this text are three buttons: "POZRIEŤ MATERIÁLY", "POUŽIŤ KÓD ÚLOHY", and "PRIHLÁSIŤ SA". A red arrow points from the text above to the "POUŽIŤ KÓD ÚLOHY" button.



The screenshot shows the "Nová úloha s kódom" form. On the left is a sidebar with the Viki logo and navigation icons: "Prihlásiť sa", "Domov", "Knižnica", and "Úlohy" (highlighted in yellow). The main form area has a title "Nová úloha s kódom" and two input fields: "Vaše meno" and "Kód úlohy". A yellow "POKRAČOVAŤ" button is located at the bottom right of the form.