



Szkoła Podstawowa nr 8 im. Jana Pawła w Trzebinia
32-540 Trzebinia, Osiedle Widokowe 21
tel.(32) 61-21-956
komórka: 530419804
e-mail:sekretariat@sp8trzebinia.edu.pl

Regulamin powiatowego konkursu „SCRABBLE IN ENGLISH” dla uczniów szkół podstawowych

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 8 im. Jana Pawła II w Trzebinia. Konkurs odbywa się za zgodą dyrekcji szkoły i przy udziale nauczycieli języka angielskiego.
2. Celem konkursu jest popularyzowanie języka angielskiego oraz wspieranie i rozwijanie uzdolnień i zainteresowań młodzieży.
3. Konkurs adresowany jest do uczniów klas 6-8 szkół podstawowych powiatu chrzanowskiego i odbywa się w drugim semestrze roku szkolnego w terminie od marca do maja.
4. Uczestnictwo w konkursie jest bezpłatne.
5. Zainteresowane szkoły przesyłają zgłoszenie udziału w konkursie pocztą elektroniczną na adres: abebenek@sp8trzebinia.edu.pl
6. Pierwszy etap konkursu odbywa się w placówkach macierzystych. Szkoła przeprowadza eliminacje na zasadzie turnieju gry scrabble, dopuszczalna jest forma online. W eliminacjach zostają wyłonione 4 osoby z najwyższym wynikiem punktowym.
7. Do drugiego etapu przystępują zgłoszeni przez szkoły reprezentanci, którzy osiągnęli najwyższy wynik w eliminacjach szkolnych.
8. Zgłoszeni uczniowie przystępują do finałowego turnieju gry scrabble. Zawodnicy grają 3 rundy. Dobór do rund następuje w drodze losowania.
9. Etap finałowy konkursu odbywa się w Szkole Podstawowej nr 8 im. Jana Pawła II w Trzebinia, Osiedle Widokowe 21.
10. Organizatorzy konkursu przyznają laureatom atrakcyjne nagrody związane z nauką języka angielskiego.

A. Informacje wstępne.

1. W konkursie bierze udział **parzysta liczba** reprezentantów z zainteresowanych szkół.
2. Zainteresowani przyjeżdżają na własny koszt.
3. Gramy 3 rundy.
4. 1 runda trwa do wyczerpania możliwości ułożenia słów przez przynajmniej jednego współgracza - max. 45 minut. Całość turnieju wraz z rozpoczęciem i rozdaniem nagród ok. 3,5 godz.
5. Dobór graczy do poszczególnych stolików kolejnych rund **ODBĘDZIE SIĘ W DRODZE LOSOWANIA**

przy rejestracji. Na salę gracze są wpuszczani wg przydziału do stolików do pierwszej rundy.

PROSZĘ O SPRAWDZENIE TEGO PRZY REJESTRACJI. Znacznie usprawni to rozpoczęcie.

6. W czasie całych zawodów gracze NIE OPUSZCZAJĄ SALI.
7. Gramy wg zasad dołączonych do kompletów angielskich scrabble. Prześlemy kserokopię zainteresowanym.
8. Prosimy o pouczenie uczniów o odpowiednim zachowaniu. W czasie zawodów rozmawiamy półgłosem oraz o zapoznanie z niniejszym regulaminem.
9. Nauczyciele mogą być obecni na sali w trakcie trwania zawodów WYŁĄCZNIE w dwóch przypadkach: podczas rozpoczęcia, a potem w celu sprawdzenia wyników. Wyniki będą wyświetlane ok. 20 minut po zakończeniu każdej rundy.

B. Przebieg

1. Komplet do gry **otwieramy na wyraźny sygnał prowadzącego, nie wcześniej**.
 2. Przed rozpoczęciem pierwszej rundy należy przeliczyć płytki / 100 / i wpisać się na listę użytkowników danego kompletu. **Gracze odpowiadają za oddanie kompletu płytek. Wszelkie straty płytek wiążą się z ich uzupełnieniem przez graczy z danego stolika.** Znow czekamy na sygnał prowadzącego i dopiero wtedy rozpoczynamy rundę. Dalej jak w kserokopii zasad.
 3. Każdy stolik prowadzi własną kartę punktacyjną . Zostanie to wyjaśnione na początku turnieju. Wartości poszczególnych słów muszą być uzgodnione przez współgraczy. Na zakończenie rundy gracze dodają 30 punktów zwycięzcy oraz **zostawiają na planszy kwadrat o boku z 10 płytek.**
 4. Po zakończeniu każdej rundy wytypowany wcześniej nauczyciel-organizator odbiera kartę punktacyjną podpisaną przez obu grających. Po tym NA SYGNAŁ następuje nowy przydział do stolików. Gracze nie chodzą po sali w trakcie zawodów !!!!
 5. Ze słownika scrabble'owego „Official Scrabble Words. International Edition” / zapewnia go Szkoła Podstawowa nr 8 w Trzebini / można skorzystać **tylko w celu sprawdzenia, czy dane słowo istnieje.** Robią to sami gracze przy pomocy gońca.
- Następuje wtedy przerwa w grze danego stolika. **ZA OPIEKĘ I POMOC ODPOWIADAJĄ NAUCZYCIELE-ORGANIZATORZY.**
6. W razie skutecznego zakwestionowania słowa gracz nie może ułożyć nowego. JEST KONIECZNE SPRAWDZANIE WSZELKICH WATPLIWOSCI, ponieważ sędzia i organizator mają prawo usunąć nieistniejące słowa z planszy.
 7. Czas przeznaczony na zastanowienie MAX. 2 MINUTY. Jest to kontrolowane zarówno przez samego gracza jak i przez współgraczy.
 8. Po zakończeniu 3 rundy punkty uzyskane przez poszczególnych graczy są sumowane, a **zwycięzcą jest osoba, która w ciągu trzech rund uzyskała największą ilość punktów.**
 9. **W sytuacjach spornych decyzję podejmuje sędzia lub organizator !!!!!!!**
 10. **Po trzeciej rundzie płytki należy przeliczyć i podpisami potwierdzić, że zestawy są kompletne. Składamy je dopiero po sprawdzeniu przez organizatorów. NIE WCZEŚNIEJ !!! Salę opuszczamy dopiero na wyraźny sygnał organizatora.**
 11. **Nagrody otrzymują zdobywcy 3 pierwszych miejsc lub więcej w miarę hojności sponsorów.**
 12. **Należy mieć ze sobą zegarek i przybory do pisania !!!**
 13. Szczegółowe zasady dot. punktacji i zasad gry można znaleźć w kompletach do gry. Zainteresowanym udostępniamy kserokopie.

UŻYWANIE TELEFONÓW KOMÓRKOWYCH LUB STOSOWANIE NIEUCZCIWYCH PRAKTYK BĘDZIE WIĄZAŁO SIĘ Z BEZDYSKUSYJNĄ DYSKWALIFIKACJĄ !!!

Serdecznie zapraszamy do udziału w tegorocznej edycji konkursu *Scrabble in English*.
Let's play and have fun.